

Manuel d'Utilisation X-Arcade™



"Powered By XGAMING"™

www.xgaming.com

www.x-arcade.com

Version. 1.3

Manuel d'Utilisation X-Arcade™



Rendez-vous sur notre site : www.x-arcade.com et découvrez en avant-première les news, les jeux, les adaptateurs et tous les produits compatibles avec le X-Arcade !

XGAMING, INC® Copyright © 2002. Tous droits réservés.

Les marques et produits X-Arcade™, XGAMING® X-MS™ sont protégés par plusieurs dépôts et brevets aux USA et dans le monde. Toutes violations de ceux-ci entrainera des poursuites comme prévus dans les lois des pays concernés, aux U.S, Europe et en Asie. SW1 2002 V1.1

Manuel d'Utilisation X-Arcade™



A noter :

Pour utiliser le X-Arcade avec une console, il faut impérativement vous munir d'un adaptateur que vous pourrez vous procurer chez un fournisseur agréé. En effet, le X-Arcade et tous les autres produits X-MS sont compatibles uniquement avec les adaptateurs X-MS de la marque X-Gaming. Merci de vous rendre sur le site www.x-arcade.com pour connaître la liste des revendeurs.

Vous devez avoir un PC muni d'un port clavier PS2. Le X-Arcade se connecte sur un branchement clavier standard. Si votre clavier ne convient pas, vous pouvez acheter un adaptateur AT-PS2. Si vous rencontrez des problèmes avec votre clavier PS2, vous pouvez acheter un adaptateur USB.

Pour programmer votre X-Arcade, merci de suivre les indications ci-dessous. Dans la majorité des cas, lorsque vous choisissez l'un des différents modes mémoire, vous devez appuyer deux fois sur le bouton LOAD situé derrière le X-Arcade pour activer le mode choisi.

Lorsque vous utilisez le X-Arcade avec une console de jeux, assurez-vous que votre adaptateur supporte le mode Digital et Analogique, ce qui évitera de nombreux problèmes. Dans certains jeux, vous aurez besoin de pouvoir basculer de l'un à l'autre de ces modes. Puisque le X-Arcade possède uniquement un contrôleur par joueur, vous devrez appuyer sur une combinaison de plusieurs touches pour informer le X-Arcade d'une utilisation en mode Digital ou Analogique. Par exemple, dans les menus (comme « choisir son Personnage », etc), vous devrez être en mode Digital. Cependant, le rendu des jeux est habituellement de meilleure qualité en Analogique, donc vous devrez rapidement vous souvenir comment commuter au mode Analogique après avoir utilisé le menu. Vous pouvez consulter notre site www.x-arcade.com pour savoir avec quel type de jeux il est préférable d'utiliser l'un ou l'autre mode.

Mode Expert : vous trouverez plus de renseignements sur ce mode, à réserver aux joueurs de compétition et aux experts, sur www.x-arcade.com. Ignorez ce mode pour une utilisation classique.

Utilisation avec MAME™ ou pour tout logiciel d'émulation : exploitez le mode 1. Dans l'émulateur, sélectionnez l'X-arcade dans la rubrique 'options' (il est directement reconnu par Mame)

Des Add-ons et astuces d'utilisateurs sont disponibles régulièrement sur www.x-arcade.com. N'hésitez pas à vous enregistrer en ligne pour votre garantie, nous pourrons alors vous tenir informé de toutes les corrections, mises à jours, astuces etc... par E-mail !

Manuel d'Utilisation X-Arcade™



Présentation du produit :

Merci d'avoir fait l'acquisition du X-Arcade. Si vous souhaitez contacter l'équipe XGaming pour nous faire des remarques sur les produits, merci d'adresser un mail à xarcade@xgaming.com. Vos remarques, suggestions et appréciations sont indispensables pour nous permettre de faire évoluer les produits en fonction de vos besoins. Vous pourrez dialoguer en ligne avec l'équipe XGaming et poser toutes vos questions. Vous pourrez également parler de votre expérience et échanger avec d'autres utilisateurs via notre Forum on line sur www.x-arcade.com.

Le X-Arcade est une multi plate-forme qui reproduit chez vous les sensations d'un véritable borne d'arcade. La force du X-Arcade est sa capacité unique de contrôler le jeu sur pratiquement n'importe quelle plate-forme de jeux actuellement disponible sur le marché. Evolutif, le X-arcade a été construit de manière à pouvoir être mis à jour, afin de supporter tous les systèmes de jeux à venir.

Application :

Ce manuel est principalement destiné aux personnes qui ont acheté ce produit pour un usage sur un ordinateur personnel. Dans le cas d'une utilisation du X-Arcade avec une Playstation 1 ou 2, Dreamcast ou Xbox, qui nécessite fort peu de manipulations, reportez-vous simplement au chapitre concernant la bascule à effectuer entre le mode Digital et Analogique.

Pour l'utilisation d'un PC ou Mac en revanche, il est préférable d'avoir certaines connaissances quant à l'installation, aux fonctions et au mode opératoire du X-Arcade pour pouvoir en tirer le meilleur parti.

Plus loin dans ce manuel, vous apprendrez comment bénéficier des innombrables avantages du X-Arcade qui vous permettront de profiter pleinement des jeux. Nous reviendrons notamment sur le rôle de l'émulation, qui vous renvoie directement dans le monde de vos jeux d'arcades favoris !

Important : la société X-Gaming, ses distributeurs, revendeurs et partenaires ne cautionnent aucun téléchargement illégal de jeux, copie de CD Roms et autre support piraté quel qu'il soit. L'utilisation du X-Arcade avec un CD d'émulation ou de jeux dont l'utilisateur n'aurait pas la licence ne peut être cautionné par la société X-Gaming.

Manuel d'Utilisation X-Arcade™



Produit :

Le X-Arcade peut être utilisé avec n'importe quelle console mais les adaptateurs sont vendus séparément.

L'une des caractéristiques principales du X-Arcade™, en dehors de son design, reste que X-Arcade™ ne nécessite ni l'installation d'une application ni d'un driver spécifique. Car l'X-Arcade™ n'est ni un joystick, ni une manette de jeux, en aucune façon (sinon qu'il y ressemble, bien sur) : il émule un clavier, et fonctionne donc strictement comme tel. Ne vous méprenez donc pas sur les appellations qui le désignent comme un contrôleur de jeux. Nous vous conseillons de lire dans son intégralité et attentivement le manuel avant d'utiliser le X-Arcade afin de découvrir toutes ses fonctionnalités et de connaître toutes ses capacités.

20 boutons :

Créés et fabriqués exclusivement pour le X-Arcade.
Touches 1 et 2 joueurs, simulant ceux d'une borne d'arcade.
Notez que vous pouvez modifier l'utilité de chaque bouton !
Deux boutons sur les côtés à droite et à gauche comme sur un vrai flipper.

2 Manettes « X-Sticks™ » :

2 Manettes créées exclusivement pour le X-Arcade.
10 000 000 tests effectués sur la solidité.

Adaptateur de marque déposée et système spécifique de puce :

La conception interne du X-Arcade permet l'utilisation externe de n'importe quelle console de jeu actuellement disponible sur le marché et des systèmes à venir.

Connexion série standard de l'X-Arcade™ au X-Adapter™, permettant de convertir le signal vers n'importe quelle console de jeux grâce à l'utilisation d'adaptateurs (vendus séparément).

Les X-Adapters™ supportent nativement 2 joueurs, l'X-Arcade™ permet donc d'être utilisé à 2 sur n'importe quel système de jeux.

Propriété des X-Micro-switches™

En lieu et place des traditionnels micro-switches pour la réception des entrées des boutons et des commandes, XGAMING® a conçu ses propres micro-switches, avec à l'esprit, les fonctions et objectifs du périphérique : la qualité et la performance dans le temps sur une large gamme de systèmes.

Avantages :

Jouer comme dans une véritable salle de jeux et retrouver les sensations d'une authentique borne d'arcade.

Retrouver toutes les émulations des grands classiques d'arcades.

Jouer en face à face à des jeux de combat.

Compatibilité avec n'importe quelle console.

Manuel d'Utilisation X-Arcade™



Installation :

Assurez-vous que votre ordinateur est bien éteint avant de vous connecter ou de vous déconnecter. Vous devez avoir un clavier PS2 ou acheter un adaptateur de clavier.

- 1) Déconnecter votre clavier de l'ordinateur.
- 2) Connectez le port PS2 de votre clavier derrière le X-Arcade™
- 3) Enfichez les 2 câbles noirs livrés avec le **X-Arcade™ ENSEMBLE**.
- 4) Connectez le X-arcade au port PS2 de votre PC (toujours PC éteint !) (non pas le « SYS OUT »)

KB IN : Emplacement dans lequel vous branchez votre clavier PS2 (à noter, si vous n'avez pas de clavier PS2, vous pouvez vous procurer un adaptateur AT-PS2 ou PS2-AT).

SYS. OUT : Emplacement dans lequel vous branchez le câble série. Ce câble se connecte sur l'un ou l'autre des adaptateurs de clavier ou (en mode console) dans l'adaptateur X-MS vendu séparément.

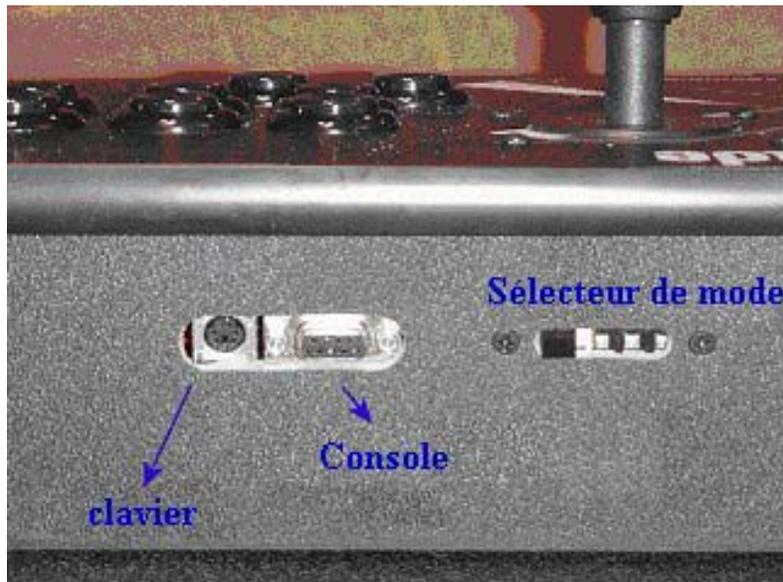
1,2,3,4 : Emplacement du sélecteur permettant de choisir les modes mémoire. Le mode 1 est le mode par défaut et n'est pas programmable à l'inverse des modes 2, 3 et 4. Pour changer de mode, assurez-vous d'avoir appuyé deux fois sur le bouton LOAD.

Manuel d'Utilisation X-Arcade™



Fonctionnement :

Sur les consoles de jeux, l'unité est assimilable à une manette de jeux classique, avec des touches assignées aux boutons de jeux d'arcade. Sur un Mac ou un PC, les touches sont calibrées pour une frappe spécifique. Lorsque vous appuyez sur une touche du X-Arcade, pour votre ordinateur, vous appuyez sur la touche d'un clavier. Ainsi, il est inutile d'installer un logiciel ou des drivers. A l'inverse d'un clavier standard, le chip du X-Arcade vous permet de presser n'importe quelle combinaison de touches et d'obtenir immédiatement une réponse.



Les touches sont programmées pour une utilisation optimum dans n'importe quel jeu d'arcade. Le programme permettant cela est appelé MAME. Vous pourrez trouver davantage d'informations à ce sujet sur www.x-arcade.com dans la rubrique 'émulation'. L' X-Arcade™ est configuré par défaut pour fonctionner avec des jeux d'arcades émulés par Mame.

En regardant l' X-Arcade™ de derrière, vous pourrez voir à votre droite le switch permettant de choisir le mode de fonctionnement. Vu de derrière, celui de GAUCHE est le mode 1, puis en allant vers la droite 2 – 3 – 4 (sur la photo : le mode 1 est sélectionné). Notez que les modes 2, 3 et 4 ne sont par défaut pas configurés, et n'ont donc aucune touche attribuée !

Pour les autres jeux, vous aurez besoin de changer le calibrage de chaque touche en fonction des actions ou des performances que vous souhaitez atteindre. Dans la mesure où nous n'avons pas inclus de logiciel avec le X-Arcade, vous devrez modifier les calibrages au niveau du hardware ou directement dans le jeu. Vous ne pourrez pas entrer une configuration précise pour chaque jeu, il est donc important de lire ce qui suit :

Manuel d'Utilisation X-Arcade™



Pour configurer le jeu lui-même : la première fois que vous jouerez, vous devez vous rendre dans le menu OPTIONS du jeu. La plupart du temps, la rubrique qui permet de changer les touches se nomme 'contrôles', 'configuration'... Celle-ci vous permettra d'attribuer une touche par action. La majorité des jeux Windows nécessite au lancement du jeu, de presser ESC ou de se rendre dans le menu principal dans lequel vous trouverez les icônes représentant les options possibles ou la configuration des commandes.

Une fois les options trouvées, vous saurez comment changer les touches pré-programmées pour utiliser le X-Arcade. Assurez-vous que les commandes sont bien installées au clavier et non la souris ou le joystick.

Exemple : La touche gauche 'CTRL' est par défaut configurée comme étant la touche « Action » du joueur 1, pour la changer, pressez entrée puis appuyez la touche de l'X-Arcade™ que vous souhaitez lui attribuer.

Vous devrez effectuer cette manipulation pour 1 joueur et 2 joueurs et mémoriser toutes les actions dont vous aurez besoin.

Bien sur, chaque jeu peut être différent, certains même ne vous proposeront pas de configurer autrement que par défaut les touches de contrôle.

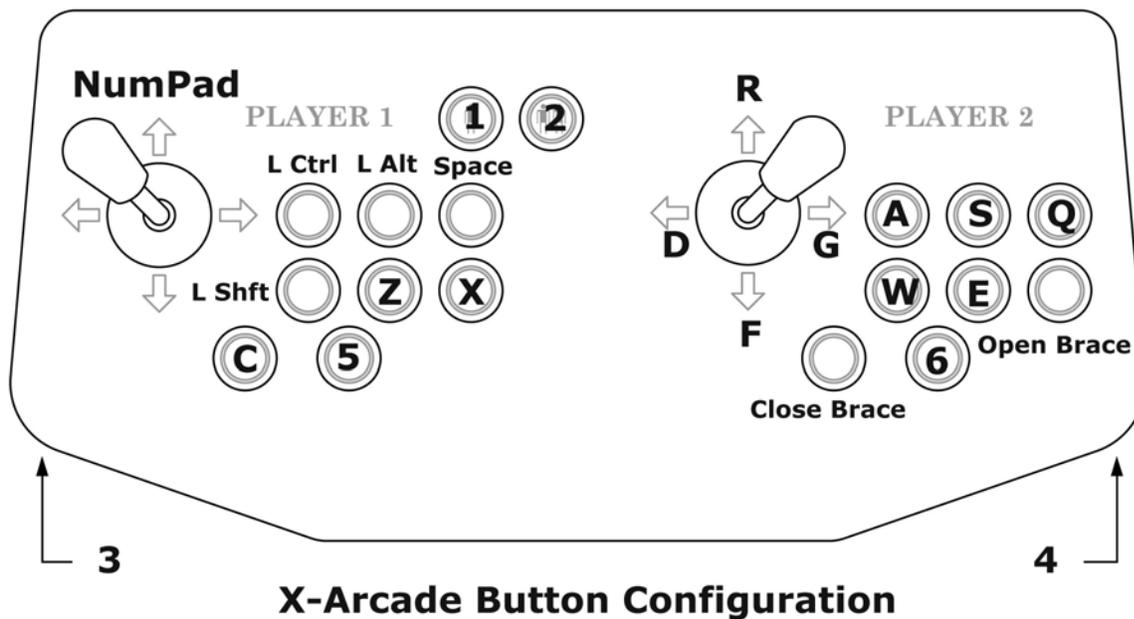


Programmation des modes supplémentaires :

Le X-Arcade devra toujours être en mode 1 lorsque vous ne l'utilisez pas. Basculez en mode 2, 3 ou 4 lorsque vous jouez. Ces modes mémoire rendent le clavier opérationnel lorsqu'ils sont actifs.

Le X-Arcade possède « 4 banques de mémoire ». Le mode 1 est pré programmé et ne peut être modifié. Les modes 2, 3 et 4 peuvent être programmés autant de fois que vous le souhaitez.

Note : Lorsque vous basculez d'un mode à l'autre, vous activez le nouveau mode en faisant glisser le sélecteur sur le mode choisi, ensuite appuyez deux fois sur le bouton LOAD au dos du X-Arcade.



Important ! Rappelez-vous que le mode 1 est le mode par défaut non modifiable et le X-Arcade doit toujours être dans cette position lorsque vous ne jouez pas. Lorsque le X-Arcade est dans un mode autre que le 1, votre clavier *est désactivé*. Si votre clavier semble ne pas fonctionner, sélectionnez le mode 1 et pressez **deux fois** sur le bouton LOAD.

Manuel d'Utilisation X-Arcade™



Commencez par sélectionner le mode 2, 3 ou 4.

1/ Pressez le bouton noir LOAD à l'arrière du X-Arcade.

2/ Sélectionnez un bouton du X-Arcade™ et maintenez-le appuyé (ne relâchez pas le bouton pour l'étape 3 !)

3/ Toujours en maintenant la pression sur ce bouton donc, sélectionnez la touche du clavier que vous souhaitez attribuer au bouton du contrôleur et gardez le doigt sur cette touche jusqu'à ce que la LED présente à droite du contrôleur clignote. La configuration du bouton est alors enregistrée, vous pouvez cesser de presser les 2 boutons.

4/ Répétez l'étape 2/ et 3/ pour les autres boutons (n'appuyez plus sur LOAD).

5/ Appuyez sur LOAD pour finir la manipulation et sauvegarder tout votre calibrage.

Note : si vous désirez changer de mode après la programmation, vous devez presser le bouton LOAD 2 (DEUX) fois. N'oubliez pas cette étape.

Si vous éteignez votre ordinateur ou déconnecter le X-Arcade, la programmation de vos touches reste en mémoire. Par contre, le X-Arcade peut être programmé de nouveau autant de fois que vous le souhaitez.

Manuel d'Utilisation X-Arcade™



Localisation d'une panne :

En cas de panne, vous pouvez demander conseil sur www.x-arcade.com. Cliquez juste sur le lien HELP ME pour une connexion directe à notre service technique (en anglais uniquement).

Le X-Arcade s'utilise avec n'importe quel jeu fonctionnant avec un clavier. Tous les ordinateurs ont un clavier, donc normalement tous les jeux fonctionnent avec le X-Arcade. Il y a des cas dans lesquels le X-Arcade ne marche pas ; naturellement si vous ne l'avez pas installé correctement par exemple. Allez jeter un œil dans les rubriques Frequently Asked Questions ou Troubleshooting qui sont régulièrement mises à jour. Certains problèmes trouveront aisément une solution. Vous pouvez également nous mailer (en anglais) sur xarcade@xgaming.com

Quelques petites choses à vérifier :

- Soyez certain que le clavier connecté au X-arcade fonctionne.
- Chaque fois que vous connectez ou déconnectez le contrôleur, éteignez le système.
- Assurez-vous que toutes les connexions sont bien faites et que vous êtes en mode 1 lorsque vous ne jouez pas.
- Assurez-vous que le câble du X-Arcade est connecté au port PS2 du clavier (pas à la souris), et que tous les branchements sont faits correctement (voir « installation » au début de ce manuel).
- Si le témoin lumineux de votre clavier est allumé, que vous pouvez appuyer sur CAPS LOCK/NUM LOCK et voir le voyant clignoter, ainsi que celui du X-Arcade, vous êtes sur que vous êtes connecté. Si ce n'est pas le cas, vérifiez que tout est branché correctement.
- Lorsque vous programmez les touches du X-Arcade, assurez-vous que NUM LOCK est éteint. Même chose lorsque vous jouez.
- Quand vous jouez à des jeux de combat et que vous souhaitez améliorer les combinaisons utilisées, vérifiez dans les options du jeu si vous pouvez améliorer la sensibilité du contrôleur.
- Sur notre site vous pouvez télécharger X-Arcade Test qui vous permettra de vous assurer que toutes les touches fonctionnent bien (Vous pouvez également le télécharger en Français – Merci à Stéphane NEUVILLE- sur <http://www.textorm.com/Fichier/XArcadeTest.zip> - respectez la casse !)
- Windows®, par défaut, est configuré pour répondre de certaines manières lorsque vous pressez trop de fois la même touche. Pour vous affranchir de ce souci, n'hésitez pas à désactiver la fonction de touches rémanentes (démarrer/paramètres/panneau de configuration/options d'accessibilités : décochez « touches rémanentes »). Notez qu'il s'agit d'une propriété de Windows® qui n'est pas liée au X-Arcade™
- Dans le cas où seulement un bouton, ou une manette ne fonctionne pas, dévissez le plateau du X-Arcade et assurez-vous que tous les câbles sont encore connectés et que les switches sont bien fichés dans les boutons. Sinon, il suffit de reconnecter les switches au bouton. Vous pourrez consulter des photos décrivant cette manipulation sur notre site.
- Si vous ne parvenez pas à remettre en route votre X-Arcade, essayez un autre clavier PS2, si le problème persiste, contactez le service technique XGaming ou votre revendeur.

Manuel d'Utilisation X-Arcade™



- Dans tous les cas, il ne peut s'agir d'un souci avec le système d'exploitation : le X-Arcade™ est comparable à un clavier et fonctionne donc avec tout OS. Si une carte mère particulière vous pose soucis, tentez de jouer sur les paramètres du BIOS inhérents aux réglages clavier, et testez le contrôleur sur un autre pc. Ce type de problème, s'il persiste, peut être corrigé dans 99% des cas en passant par un adaptateur PS2/USB.
- Pour jouer avec Mame ou un émulateur quelconque, exploitez le MODE 1. Dans le menu option de l'émulateur, trouvez la rubrique « controls ». Sélectionnez « X-Arcade™ » ou, à défaut, « HOTROD SE ». Si cela n'existe pas, n'hésitez pas à contacter le développeur du logiciel afin de lui demander l'intégration de la configuration du X-Arcade.

Manuel d'Utilisation X-Arcade™



Garantie

Les emballages doivent être conservés en parfait état. Dans le cas inverse, vous ne pourrez bénéficier de votre droit à réclamation.

Le X-Arcade est garanti pièces et main d'œuvre, directement par le fabricant contre tout défaut de matière ou de fabrication pendant une durée de 12 mois à compter de la date de facture, sauf pour des conditions particulières expressément signifiées. Les interventions au titre de la garantie ne sauraient avoir pour effet de prolonger la durée de celle-ci.

Le vendeur ne peut être responsable au titre de la garantie des pannes ou dommages résultant directement ou indirectement dans les cas suivants : - Tout entreposage sans protection ou prolongé. - Toute négligence, erreur de raccordement ou de manipulation, entretien et usage d'équipement non conforme aux spécifications techniques du vendeur ou du fabricant ou, plus généralement une utilisation défectueuse ou maladroite. - Tout ajout de dispositif complémentaire ou accessoire de l'équipement ou utilisation de toutes pièces nécessaires pour l'exploitation de l'équipement non conformes aux spécifications techniques du vendeur ou fabricant. - Toute modification ou transformation mécanique, électronique, électrique ou autres apportées à l'équipement ou à ses dispositifs de raccordement par toute tierce personne.

LEGAL

XGAMING®, Inc., une entreprise californienne, et Textorm son représentant en France ne pourront être tenu responsable, de tous dommages directs ou indirects quels qu'ils soient du à une utilisation non conforme des produits distribués. Les personnes misent en contact avec les produits doivent être apte à leur utilisation. Quelles que soient les circonstances les sociétés XGAMING® Inc., et Textorm ne pourront être poursuivi pour un montant excédent le prix public du produit concerné.

XGAMING® Inc. et Textorm se réserve le droit de refuser la garantie des produits si le produit a été utilisé anormalement, modifié, ouvert par des personnes non autorisées ou que les numéros de séries ne sont plus apparents.

Manuel d'Utilisation X-Arcade™



Pour écrire à Xgaming

XGAMING, Inc
23332 Mill Creek Dr.
Suite 230
Laguna Hills. CA 92653

USA Toll Free: 1-866-XGAMING

Pour consulter la liste des distributeurs

www.x-arcade.com

Authorized XGAMING® X-Arcade™ Distributors/Service Partners Listed at www.x-arcade.com
Don't forget to fill out warranty card online or send in the mail!

The X-Arcade™, X-MS™ and all logo's are trademark of XGAMING®. All rights reserved. All U.S and International patent
And trademark infringement/misuse will be prosecuted to the fullest extent of the law. This includes violations or infringements
Of design, manufacturing, concept or utility patents currently covered or pending patents to be issued.

Any and all trademarks, representations, and copyrights are trademark of their respective owners.

Note: The X-Arcade is not
Endorsed, designed, or manufactured in conjunction/association with any game system manufactures, publishers or developers.

The X-Arcade™ is not endorsed or associated with any emulation developers or designers.

Document X1.0 S.Walters Copyright © 2002. shawn@xgaming.co